

A Saint-Denis, le 10 janvier 2010

Madame, Monsieur,

Nous avons le plaisir de vous inviter au prochain Déjeuner de la Technologie. Vous connaissez ces rencontres entre professionnels, chercheurs et leur public, organisées à l'initiative de Plaine Commune en partenariat avec les plates-formes technologiques et la Chambre de commerce et d'industrie de Paris Seine-Saint-Denis, depuis 2004. Ces rencontres sont structurées sous forme de présentations courtes, prolongées par un déjeuner convivial qui permet des échanges entre participants.

Ce déjeuner de la technologie est consacré aux « nouveaux développements pour les jeux et l'apprentissage numériques ». Deux axes seront développés: le Serious Game et les jeux vidéo multi-joueurs en réseau ad-hoc.

L'importance économique du secteur du jeu vidéo n'est plus à démontrer : la France fait preuve d'un savoir-faire mondialement reconnu dans ce domaine.

- Le Serious Game a retenu l'attention du gouvernement qui a lancé à l'été 2009 un ambitieux appel à projets auquel les laboratoires du Nord parisien ont pris part aux côtés de partenaires industriels. L'objectif est de développer les usages des technologies de l'information et de la communication au sein des entreprises, des administrations et des foyers en vue d'anticiper l'émergence de ces marchés d'avenir. Ce déjeuner sera l'occasion de présenter deux des projets lauréats, ManEge et Virtual Clone Studio.

Les membres du projet Virtual Clone Studio travaillent à la création, à partir d'une personne réelle, d'un clone virtuel pouvant tenir, en temps réel, le rôle d'un formateur.

Le projet ManEge a pour but de développer un prototype de serious game stratégique destiné à des cadres. Il vise l'acquisition de connaissances sur le fonctionnement économique d'un marché « à infrastructure » (électricité, eau, ferroviaire ...) en pleine transformation.

- Le projet Mad Games est consacré au développement d'un middleware réseau permettant le support de jeux vidéo multi-joueurs sur une infrastructure de réseaux sans fil en mode ad-hoc. L'objectif est de concevoir une nouvelle façon de jouer en utilisant des consoles mobiles dans un réseau auto-configurable permettant, par exemple à des individus présents dans un même moyen de transport ou sur un campus de se mettre spontanément en réseau pour partager un jeu ou tout autre environnement.

Vous pourrez, bien sûr, dialoguer avec les chercheurs et les entreprises participant à ce déjeuner de travail dont le programme détaillé est joint.

Nous avons donc le plaisir de vous inviter à participer à ce déjeuner de la technologie organisé par Plaine Commune, en partenariat avec la Chambre de commerce et d'industrie de Paris Seine-Saint-Denis et la Plate-forme Arts, Sciences, Technologies :

Le Mardi 2 Février 2010 de 11 heures 20 à 14 heures 30
IUT de Saint-Denis - Université Paris 13 - Halle Montjoie
3, rue de la Croix Faron à Saint-Denis

Nous vous remercions de confirmer votre présence à l'aide du bulletin d'inscription ci-joint à retourner à Aurélien Brossé de la Plate-forme Arts, Sciences, Technologies avant le lundi 25/01/2010.


Comptant sur votre présence, nous vous prions de croire, Madame, Monsieur, à l'assurance de notre considération.

Le Directeur de la Plate-forme
Arts, Sciences, Technologies,



Alain Chaptal

Le Président de Plaine Commune,



Patrick Braouezec,
Député